

U10/U11



U12/U13



U12/U13

GRUPE

PHOTO À

40ÈME

TOURNOI  DES

ÉDITION

GENÔTS

1^{ER} MAI 2026

BIENVENUE !

Le Vendée Poiré Football vous souhaite la bienvenue et espère que cette 40ème édition baptisée « Tournoi des Genôts » sera une véritable fête pour tous, joueurs et dirigeants.

Ce tournoi apprécié par tous les clubs de la région, est une grande fête du football qui se place sous le signe du fair play, du respect et de l'amitié, les valeurs soutenues par le Club.

Plus de 120 bénévoles sont mobilisés tout au long de cette journée, avec la présence d'un public nombreux estimé à plus de 2 000 personnes.

Nous sommes sûrs que nous allons passer une agréable journée sportive et conviviale tous ensemble. **Que la « fête » commence, bon tournoi à tous !**

CONSIGNES GENERALES DU TOURNOI

Chaque match devra être joué avec le maillot aux couleurs des partenaires qui vous a été remis à l'accueil. A l'issue du tournoi, le joueur gardera le maillot.

Le tournoi débutera impérativement à 09h00 le matin et à 13h45 l'après-midi.

Protocole d'avant match : les équipes devront se présenter dans les zones « entrées des joueurs » définies pour chaque terrain, **5 minutes avant l'horaire du match**. Au coup de sifflet final du match précédent, les équipes se rendent au centre du terrain en files indiennes accompagnées par l'arbitre du match et se saluent.

Les arbitres sont des jeunes licenciés du Club et donnent de leur temps libre pour participer au bon déroulement de ce tournoi. **Les dirigeants, éducateurs et accompagnateurs doivent avoir une attitude positive et respectueuses envers eux !** En cas de litige, le comité organisateur sera seul juge.

Le Vendée Poiré Football ne se déclare pas responsable des pertes ou vols qui pourraient intervenir au cours de la journée.

Chaque équipe doit se rendre au **STAND PHOTO** pour immortaliser l'évènement à **l'horaire indiqué sur la première page de ce livret.**

PLAN COMPLEXE SPORTIF DE L'IDONNIÈRE



REGLEMENT DU TOURNOI

1/ Règlement du jeu

Le règlement du football à huit sera appliqué **exceptée la règle du hors-jeu**. Chaque équipe pourra aligner 11 joueurs (8+3) titulaires de la licence FFF qui seront présentées au début du tournoi.

2/ Durée des rencontres / Gestion

Les matchs de qualification dureront 10 minutes. Les matchs de la seconde phase seront de 12 minutes sauf la finale qui se jouera en 15 minutes.

Pour toutes les rencontres, le coup d'envoi est géré par la table de marques (sauf finales). Lorsque le temps de jeu est écoulé, la table de marque siffle pour indiquer la fin du temps réglementaire. L'arbitre, seul juge, peut alors siffler la fin du match à partir de ce moment en laissant jouer le minimum de temps additionnel (sauf arrêt

de jeu important). C'est donc **le coup de sifflet de l'arbitre sur le terrain fait arrêter définitivement le match !**

3/ Terrain

Les matchs ont lieu sur un $\frac{1}{2}$ terrain utilisé pour le football d'Animation (50m x 45 m). Les buts sont de 6 m x 2,10 m. Le point de pénalty est placé à 9 m de la ligne de but.

4/ Phase de qualification

Les 24 équipes sont réparties en 6 groupes de quatre. La répartition des points dans les groupes s'effectue de la manière suivante : 4 points pour une victoire, 2 points pour un match nul et 1 point pour une défaite. En cas d'égalité de points, les équipes sont départagées selon l'ordre suivant :

- Le nombre de points le + important
- La différence de but
- La meilleure attaque

Les 2 premiers des 6 groupes ainsi que les 4 meilleurs troisièmes sont qualifiés pour la phase des 8ème de finale. Les critères qui fixeront les 4 meilleures 3ème sont :

- A. Le nombre de points
- B. La différence de but
- C. La meilleure attaque
- D. Série de 3 t.a.b, puis série de 1 t.a.b

Les 2 derniers 3ème et les 4 derniers des 6 groupes sont reversés dans des confrontations directes qui permettront d'établir un classement de la 17ème à la 24ème place.

5/ Phase finale

Les 16 meilleures équipes se retrouvent en 8ème de finale. Les vainqueurs se retrouvent en quart de finale, puis en demi-finale, puis en finale. La finale se jouera en 2 x 10 minutes. Une pause de 3 minutes entre les 2 mi-temps.

Responsable tournoi :

Eric Giner - 06.10.26.88.49

Responsable sportif :

- Nedy Meziani - 06 34 57 36 81
- Lucas Pezant - 07 86 36 83 28

Responsable premiers soins :

Securité Civile présente sur le tournoi

Responsable équipements/technique :

Serge Remaud - 06 71 86 00 31

Comité organisateur :

- Christophe BLE - Jean-Yves COUGNAUD
- Eric GINER - Stéphane GUILLET - Michel GUITTET - Myriam MARTINEAU - Serge REMAUD

Les perdants à chaque niveau se retrouvent entre eux, jusqu'à établir un classement de la 3ème à la 16ème place.

En cas d'égalité, les équipes seront départagées par une série de 3 t.a.b puis série de 1 t.a.b.

6/ Discipline

Les arbitres ne sont pas munis de cartons. En cas de troubles, ils peuvent être amenés à demander aux éducateurs et dirigeants des différentes équipes de sortir une joueuse. Cette dernière est dans tous les cas, remplacée pour le reste de la rencontre. En cas de besoin, les responsables de terrain sont là pour assister nos arbitres.



**SUIVEZ LE TOURNOI
EN DIRECT
SUR TOURNIFY**



Retrouvez les matchs, résultats et classements en temps réel sur **Tournify**.

Accéder au tournoi sur Tournify :

1. **Scannez le QR Code ou téléchargez l'application Tournify** sur votre téléphone (disponible sur Android et iOS).
2. **Recherchez le tournoi en tapant son nom** : Tournoi des Genêts - 2026
3. **Cliquez et suivez** toute l'aventure en direct !

Un grand MERCI à tous les bénévoles du Club, Parents, Joueurs, Dirigeants, à nos Partenaires, qui nous permettent tous les ans de réussir ce tournoi de jeunes !

